**ФИО педагога:** Карманова Екатерина Николаевна

 **Программа:** Народные игры

**Объединение:** 3АН, 3БН, 3ВН

**Дата занятия по рабочей программе:** 20.05

**Тема занятия:** Аттестация по итогам освоения ДОП

**Задание:** решить тест по играм

**Материалы:** бумага, ручка, карандаш

**Порядок выполнения:**

1. Решите тест:
2. Игра, в которой ведущий уходит к стене, отворачивается. Когда он поворачивается, все игроки должны «застыть», если кто-то пошевелился, выбывает.

а) хитрая лиса

б) пятнашки

в) мяч кверху

1. Игра, в которой при каждом броске мяча нужно считать. Вслух считать нельзя. Ронять мяч нельзя. Игра заканчивается тогда, когда наступает «заветное» число и игрок его отбивает.

а) третий лишний

б) одиннадцать

в) вышибалы

1. В этой игре выбирается ведущий, он уходит на стульчик или к стене, закрывает глаза. Если он говорит «День», то открывает глаза и ловит тех игроков, которые шевелились. При фразе «Ночь» игроки могут двигаться, а ведущий снова закрывает глаза.

а) три медведя

б) снайперы

в) день-ночь

1. Играющие, взявшись за руки, идут с песней по кругу против часовой стрелки. В кругу с закрытыми глазами стоит заранее выбранный игрок. Под песню он начинает вращаться против движения круга, вытянув вперёд руки. Все поют:

Ара́м-шим-шим,

Ара́м-шим-шим,

Арами́я, дульция́,

Посмотри-ка на меня, —

И раз, и два, и три!

Что это за игра?

а) папаха

б) Арам-шим-шим

в) хитрая лиса

1. [Игра](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D0%B3%D1%80%D0%B0) для двух участников, в которой игроки по очереди называют координаты на неизвестной им карте [соперника](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A1%D0%BE%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%BD%D0%B8%D0%BA). Если у соперника по этим координатам имеется корабль (координаты заняты), то корабль или его часть «топится», а попавший получает право сделать ещё один [ход](https://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=%D0%98%D0%B3%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B9_%D1%85%D0%BE%D0%B4&action=edit&redlink=1). Цель игрока — первым потопить все корабли противника.

а) крестики-нолики

б) морской бой

в) квест

1. Игра, в которой, тот, кого мяч задел, выбывает из игры. Игра заканчивается, когда на поле остается 2 игрока.

а) охотник

б) вышибалы

в) снайперы

1. Игра, в которой все игроки сидят на стульчиках, ведущий называет вслух фрукт и игроки меняются местами. В этот момент ведущий занимает чужое место и новым ведущим становится игрок, которому не хватило стула.

а) белые медведи

б) хитрая лиса

в) фруктовое ассорти

1. Как называют ведущего в игре «День-ночь»?

а) филин

б) конь

в) сова

1. Сколько игроков может принимать участие в игре «Одиннадцать»?

а) одиннадцать

б) десять

в) неограниченное количество участников

1. Самый важный спортивный инвентарь для игры «Мелафон»:

а) мяч

б) скакалка

в) кегли

2. Фото с ответами прошу отправить педагогу на почту 63388@mail.ru или WhatsApp 89501230454.